

speaker's corner-Programm 2012:

UHRZEITEN:	DONNERSTAG, 16.8.2012	FREITAG, 17.8.2012	SAMSTAG, 18.8.2012	SONNTAG, 19.8.2012	UHRZEITEN:
10:00 – 10:45	WDR Gesprächsrunde mit Christoph Krachten	WDR Gesprächsrunde mit Christoph Krachten	WDR Gesprächsrunde mit Christoph Krachten	WDR Gesprächsrunde mit Christoph Krachten	10:00 – 10:45
10:45 – 11:00	bbp präs.: Novize oder Game Master? Das interaktive spielbar-Games-Quiz	bbp präs.: Novize oder Game Master? Das interaktive spielbar-Games-Quiz	bbp präs.: Novize oder Game Master? Das interaktive spielbar-Games-Quiz	HTW Berlin: Studiengangs Vorstellung & Studentische Projekte	10:45 – 11:00
11:00 – 11:15	HTW Berlin: Studiengangs Vorstellung & Studentische Projekte	bbp präs.: MyVideoGame – Computerspielerstellung mit Authoringtools im Schulunterricht	Gesellschaft für Medienpädagogik Gamescamp Angebot z. Förderung v. Peer-2-Peer-Lernen am Thema Computerspiel	FH Köln – Institut Spielraum „Watch your game“	11:00 – 11:15
11:15 – 11:30		PIXL VISN ACADEMY			11:15 – 11:30
11:30 – 11:45	Landesanstalt für Medien NRW	Was ist ein VFX-Artist und wie kann ich es werden?	Landesanstalt für Medien NRW	S4G School for Games	11:30 – 11:45
11:45 – 12:00	klicksafe Wissensquiz		klicksafe Wissensquiz	Traumjob Spieleentwickler	11:45 – 12:00
12:00 – 12:15	b.i.b. „International College“ Berufsbilder i.d. Games- Branche	Mediadesign Hochschule Gamedevelopment, Gamedesign & Kreativtechniken	HTW Berlin: Studiengangs Vorstellung & Studentische Projekte	Mediadesign Hochschule Gamedevelopment, Gamedesign & Kreativtechniken	12:00 – 12:15
12:15 – 12:45	Videospiele & Medienpädagogik Proj. H.-v.-Bingen-Gymnasium Quiz – „Teufe Dein ALLGÄWErwissen“				12:15 – 12:45
12:45 – 13:15	RWTH Aachen Studium der Computergrafik	RWTH Aachen Studium der Computergrafik	RWTH Aachen Studium der Computergrafik	RWTH Aachen Studium der Computergrafik	12:45 – 13:15
13:15 – 13:45	Mediadesign Hochschule Gamedevelopment, Gamedesign & Kreativtechniken	HTW Berlin: Studiengangs Vorstellung & Studentische Projekte	Hochschule Darmstadt Look & Feel	GameParents.de e.V. Jugendliche klären ihre Eltern auf: Ein medienpädagogisches Projekt wird ausprobiert	13:15 – 13:45
13:45 – 14:00			GAMES ACADEMY Neue Games braucht das Land	Kinder- u. Jugendfilmzentrum in Deutschland Deutscher Multimediapreis für Kinder & Jugendliche – M821	13:45 – 14:00
14:00 – 14:15	GAMES ACADEMY Neue Games braucht das Land	GAMES ACADEMY Neue Games braucht das Land	SAE Institute Von NULL auf 1 – Die Programmierausbildung bei SAE – Game Programming	VierPfeile „Preisverleihung des Tanzspielturniers“	14:00 – 14:15
14:15 – 14:30	Kinder- u. Jugendfilmzentrum in Deutschland Deutscher Multimediapreis für Kinder & Jugendliche – M821	bbp präs.: MyVideoGame – Computerspielerstellung mit Authoringtools im Schulunterricht		SAE Institute No pain, no gain – Projekte aus der 2-jährigen Ausbildung z. Bachelor bei SAE	14:15 – 14:30
14:30 – 14:45	USK	FH Köln – Institut Spielraum „Watch your game“	USK		14:30 – 14:45
14:45 – 15:15	USK im Fokus	USK	USK im Fokus	USK	14:45 – 15:15
15:15 – 15:30	Fachhochschule Köln – Institut Spielraum	USK im Fokus	S4G School for Games	USK im Fokus	15:15 – 15:30
15:30 – 15:45	Eröffnung der Kampagne „Watch your game“	S4G School for Games	Traumjob Spieleentwickler	project play – cu ingame	15:30 – 15:45
15:45 – 16:00	VierPfeile „Preisverleihung des Tanzspielturniers“	Traumjob Spieleentwickler	VierPfeile „Preisverleihung des Tanzspielturniers“	Preisverleihung des Let's Play Projektes	15:45 – 16:00
16:00 – 16:15	S4G School for Games	VierPfeile „Preisverleihung des Tanzspielturniers“	FH Köln – Institut Spielraum „Watch your game“	Johanniter-Unfall-Hilfe e.V.: QuestCity – Helfen ist spannend!	16:00 – 16:15
16:15 – 16:30	Traumjob Spieleentwickler	SAE Institute Alt+Shift-BÄM, Vom Noob zum Artist in 2 Jahren – SAE Game Art & 3D Animation	gamescom wear Siegerehrung		16:15 – 16:30
16:30 – 16:45	SAE Institute No pain, no gain – Projekte aus der 2-jährigen Ausbildung zum Bachelor bei SAE	bbp präs.: Creative Gaming – Ballettanzen im Ballerspiel – Kreativer Umgang mit Computerspielen	Combird Media „Die Modenschau der Gamekultur“	DCMM – Deutsche CaseMod Meisterschaft Siegerehrung	16:30 – 16:45
16:45 – 17:00					16:45 – 17:00
17:00 – 17:15	GameParents.de e.V. Jugendliche klären ihre Eltern auf: Ein medienpädagogisches Projekt wird ausprobiert	GameParents.de e.V. Jugendliche klären ihre Eltern auf: Ein medienpädagogisches Projekt wird ausprobiert	Mediadesign Hochschule		17:00 – 17:15
17:15 – 17:30			Gamedevelopment, Gamedesign und Kreativtechniken	Mediale Pfade	17:15 – 17:30
17:30 – 17:45	n!faculty e.V. Moderationswettbewerb „nFAI2“ – Fußballkommentator bei einem PC-Spiel	Ulrich Tausend Echte Serious GAMES		Preisverleihung der SpieleRallye	17:30 – 17:45
17:45 – 18:00					17:45 – 18:00
18:00 – 18:15	Was zeichnet den eSport Verein n!faculty aus!?	Was zeichnet den eSport Verein n!faculty aus!?	Was zeichnet den eSport Verein n!faculty aus!?		18:00 – 18:15
18:15 – 18:30	project play – cu ingame Preisverf. d. Let's Play Projektes	project play – cu ingame Preisverf. d. Let's Play Projektes	project play – cu ingame Preisverf. d. Let's Play Projektes	 = wird präsentiert vom Jugendforum NRW	18:15 – 18:30
18:30 – 19:00	Mediale Pfade Preisverleihung der SpieleRallye	Mediale Pfade Preisverleihung der SpieleRallye	Mediale Pfade Preisverleihung der SpieleRallye	– Änderungen vorbehalten –	18:30 – 19:00