



Mobiles Lernen

Tablets und Smartphones verändern unsere Art des Lernens und der Medienproduktion und -rezeption grundlegend.

Wir konzipieren mit Ihnen Methoden und Formate des mobilen Lernens, führen Aktionen durch und bilden Ihre Mitarbeiter fort. Dabei entwickeln wir insbesondere Lernumgebungen, an denen Ort und Wissen in Bezug zueinander stehen und die Lernenden sich dieses Wissen selbstständig aneignen können.



Games



Computerspiele bieten eine ganz besondere Herausforderung für die pädagogische Arbeit. Als eine der wichtigsten Freizeitbeschäftigungen von Jugendlichen, werden diese durch Politik und Medien oft zu einem gefährlichen Medium stilisiert. Wir möchten einen positiven gesellschaftlichen Diskurs unterstützen, in dem wir Workshops und Game-Design-Projekte initiieren und begleiten.



Medienkunst

Im Medienkunstbereich entwickeln wir Workshopangebote zur Kunstvermittlung und -gestaltung, zu Angeboten im öffentlichen Raum (Light-Painting, Mapping), Installationen und zu Live-Performances (VJing). Im Vordergrund steht die visuell-ästhetische Auseinandersetzung mit der eigenen Umwelt und der Verarbeitung in einen persönlichen Ausdruck. So möchten wir den Blick auf die eigene Umgebung schärfen und sichtbar machen.



ePartizipation

Das noch junge Feld der Beteiligung im und durch das Netz bietet völlig neue Chancen und Herausforderungen für unsere Gesellschaft. Wir möchten diese Entwicklung begleiten und entwickeln mit Ihnen Konzepte, Workshops und Aktionen, um Faktoren gelingender digitaler Beteiligung zu identifizieren und zu fördern.