

## speaker's corner-Programm 2012:

UHRZEITEN:	DONNERSTAG, 16.8.2012	FREITAG, 17.8.2012	SAMSTAG, 18.8.2012	SONNTAG, 19.8.2012	UHRZEITEN:
10:00 – 10:45	<b>WDR</b> Gesprächsrunde mit Christoph Krachten	<b>WDR</b> Gesprächsrunde mit Christoph Krachten	<b>WDR</b> Gesprächsrunde mit Christoph Krachten	<b>WDR</b> Gesprächsrunde mit Christoph Krachten	10:00 – 10:45
10:45 – 11:00	<b>bbp präs.:</b> Novize oder Game Master? Das interaktive spielbar-Games-Quiz	<b>bbp präs.:</b> Novize oder Game Master? Das interaktive spielbar-Games-Quiz	<b>bbp präs.:</b> Novize oder Game Master? Das interaktive spielbar-Games-Quiz	<b>HTW Berlin:</b> Studiengangs Vorstellung & Studentische Projekte	10:45 – 11:00
11:00 – 11:15	<b>HTW Berlin:</b> Studiengangs Vorstellung & Studentische Projekte	<b>bbp präs.:</b> MyVideoGame – Computerspielerstellung mit Authoringtools im Schulunterricht	<b>Gesellschaft für Medienpädagogik Gamescamp</b> Angebot z. Förderung v. Peer-2-Peer-Lernen am Thema Computerspiel	<b>FH Köln – Institut Spielraum</b> „Watch your game“	11:00 – 11:15
11:15 – 11:30		<b>PIXL VISN ACADEMY</b>			11:15 – 11:30
11:30 – 11:45	<b>Landesanstalt für Medien NRW</b>	Was ist ein VFX-Artist und wie kann ich es werden?	<b>Landesanstalt für Medien NRW</b>	<b>S4G School for Games</b>	11:30 – 11:45
11:45 – 12:00	klicksafe Wissensquiz		klicksafe Wissensquiz	Traumjob Spieleentwickler	11:45 – 12:00
12:00 – 12:15	<b>b.i.b. „International College“</b> Berufsbilder i.d. Games- Branche	<b>Mediadesign Hochschule</b> Gamedevelopment, Gamedesign & Kreativtechniken	<b>HTW Berlin:</b> Studiengangs Vorstellung & Studentische Projekte	<b>Mediadesign Hochschule</b> Gamedevelopment, Gamedesign & Kreativtechniken	12:00 – 12:15
12:15 – 12:45	<b>Videospiele &amp; Medienpädagogik</b> Proj. H.-v.-Bingen-Gymnasium Quiz – „Teufe Dein ALLGÄWErwissen“				12:15 – 12:45
12:45 – 13:15	<b>RWTH Aachen</b> Studium der Computergrafik	<b>RWTH Aachen</b> Studium der Computergrafik	<b>RWTH Aachen</b> Studium der Computergrafik	<b>RWTH Aachen</b> Studium der Computergrafik	12:45 – 13:15
13:15 – 13:45	<b>Mediadesign Hochschule</b> Gamedevelopment, Gamedesign & Kreativtechniken	<b>HTW Berlin:</b> Studiengangs Vorstellung & Studentische Projekte	<b>Hochschule Darmstadt</b> Look & Feel	<b>GameParents.de e.V.</b> Jugendliche klären ihre Eltern auf: Ein medienpädagogisches Projekt wird ausprobiert	13:15 – 13:45
13:45 – 14:00			<b>GAMES ACADEMY</b> Neue Games braucht das Land	<b>Kinder- u. Jugendfilmzentrum in Deutschland</b> Deutscher Multimediapreis für Kinder & Jugendliche – MB21	13:45 – 14:00
14:00 – 14:15	<b>GAMES ACADEMY</b> Neue Games braucht das Land	<b>GAMES ACADEMY</b> Neue Games braucht das Land	<b>SAE Institute</b> Von NULL auf 1 – Die Programmierausbildung bei SAE – Game Programming	<b>VierPfeile</b> „Preisverleihung des Tanzspielturniers“	14:00 – 14:15
14:15 – 14:30	<b>Kinder- u. Jugendfilmzentrum in Deutschland</b> Deutscher Multimediapreis für Kinder & Jugendliche – MB21	<b>bbp präs.:</b> MyVideoGame – Computerspielerstellung mit Authoringtools im Schulunterricht		<b>SAE Institute</b> No pain, no gain – Projekte aus der 2-jährigen Ausbildung z. Bachelor bei SAE	14:15 – 14:30
14:30 – 14:45	<b>USK</b>	<b>FH Köln – Institut Spielraum</b> „Watch your game“	<b>USK</b>		14:30 – 14:45
14:45 – 15:15	USK im Fokus	<b>USK</b>	USK im Fokus	<b>USK</b>	14:45 – 15:15
15:15 – 15:30	<b>Fachhochschule Köln – Institut Spielraum</b>	USK im Fokus	<b>S4G School for Games</b>	USK im Fokus	15:15 – 15:30
15:30 – 15:45	Eröffnung der Kampagne „Watch your game“	<b>S4G School for Games</b>	Traumjob Spieleentwickler	<b>project play – cu ingame</b>	15:30 – 15:45
15:45 – 16:00	<b>VierPfeile</b> „Preisverleihung des Tanzspielturniers“	Traumjob Spieleentwickler	<b>VierPfeile</b> „Preisverleihung des Tanzspielturniers“	Preisverleihung des Let's Play Projektes	15:45 – 16:00
16:00 – 16:15	<b>S4G School for Games</b>	<b>VierPfeile</b> „Preisverleihung des Tanzspielturniers“	<b>FH Köln – Institut Spielraum</b> „Watch your game“	<b>Johanniter-Unfall-Hilfe e.V.:</b> QuestCity – Helfen ist spannend!	16:00 – 16:15
16:15 – 16:30	Traumjob Spieleentwickler	<b>SAE Institute</b> Alt+Shift-BÄM, Vom Noob zum Artist in 2 Jahren – SAE Game Art & 3D Animation	<b>gamescom wear Siegerehrung</b>		16:15 – 16:30
16:30 – 16:45	<b>SAE Institute</b> No pain, no gain – Projekte aus der 2-jährigen Ausbildung zum Bachelor bei SAE	<b>bbp präs.:</b> Creative Gaming – Ballettanzen im Ballerspiel – Kreativer Umgang mit Computerspielen	<b>Combird Media</b> „Die Modenschau der Gamekultur“	<b>DCMM – Deutsche CaseMod Meisterschaft</b> Siegerehrung	16:30 – 16:45
16:45 – 17:00					16:45 – 17:00
17:00 – 17:15	<b>GameParents.de e.V.</b> Jugendliche klären ihre Eltern auf: Ein medienpädagogisches Projekt wird ausprobiert	<b>GameParents.de e.V.</b> Jugendliche klären ihre Eltern auf: Ein medienpädagogisches Projekt wird ausprobiert	<b>Mediadesign Hochschule</b>		17:00 – 17:15
17:15 – 17:30			Gamedevelopment, Gamedesign und Kreativtechniken	<b>Mediale Pfade</b>	17:15 – 17:30
17:30 – 17:45	<b>n!faculty e.V.</b> Moderationswettbewerb „nFAI2“ – Fußballkommentator bei einem PC-Spiel	<b>Ulrich Tausend</b> Echte Serious GAMES		Preisverleihung der SpieleRallye	17:30 – 17:45
17:45 – 18:00					17:45 – 18:00
18:00 – 18:15	Was zeichnet den eSport Verein n!faculty aus!?	Was zeichnet den eSport Verein n!faculty aus!?	Was zeichnet den eSport Verein n!faculty aus!?		18:00 – 18:15
18:15 – 18:30	<b>project play – cu ingame</b> Preisverf. d. Let's Play Projektes	<b>project play – cu ingame</b> Preisverf. d. Let's Play Projektes	<b>project play – cu ingame</b> Preisverf. d. Let's Play Projektes		18:15 – 18:30
18:30 – 19:00	<b>Mediale Pfade</b> Preisverleihung der SpieleRallye	<b>Mediale Pfade</b> Preisverleihung der SpieleRallye	<b>Mediale Pfade</b> Preisverleihung der SpieleRallye	<b> = wird präsentiert vom Jugendforum NRW – Änderungen vorbehalten –</b>	18:30 – 19:00